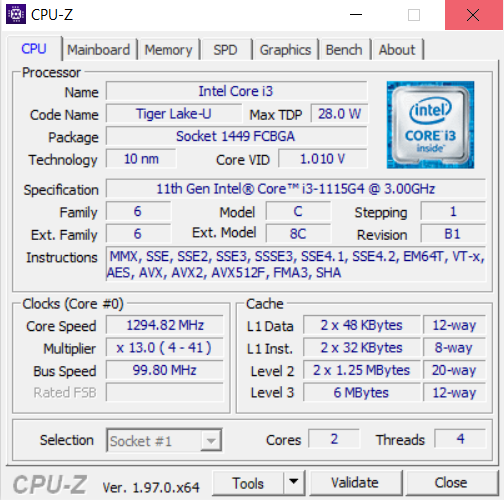
Trabajo practico arquitectura



MMX:

Esta instrucción se creo en 1997 para soportar renderixado de gaficos(mapeado de texturas,comprensión y descomprecion de videos y audio y procesado de imágenes.

SSE

Es utilizada para decodificación de MPEG2, que es el códec utilizado normalmente en los DVD, procesamiento de gráficos tridimensionales y software de reconocimiento de voz.